

„Skaitmeninių įrankių ir technologijų įvairovė priešmokyklinio amžiaus vaikų veiklose“

Gerosios patirties renginys

Šiaulių r. Kuršėnų lopšelis-darželis
„Žiedelis“
Jūratė Vileikienė, priešmokyklinio
ugdymo mokytoja ekspertė

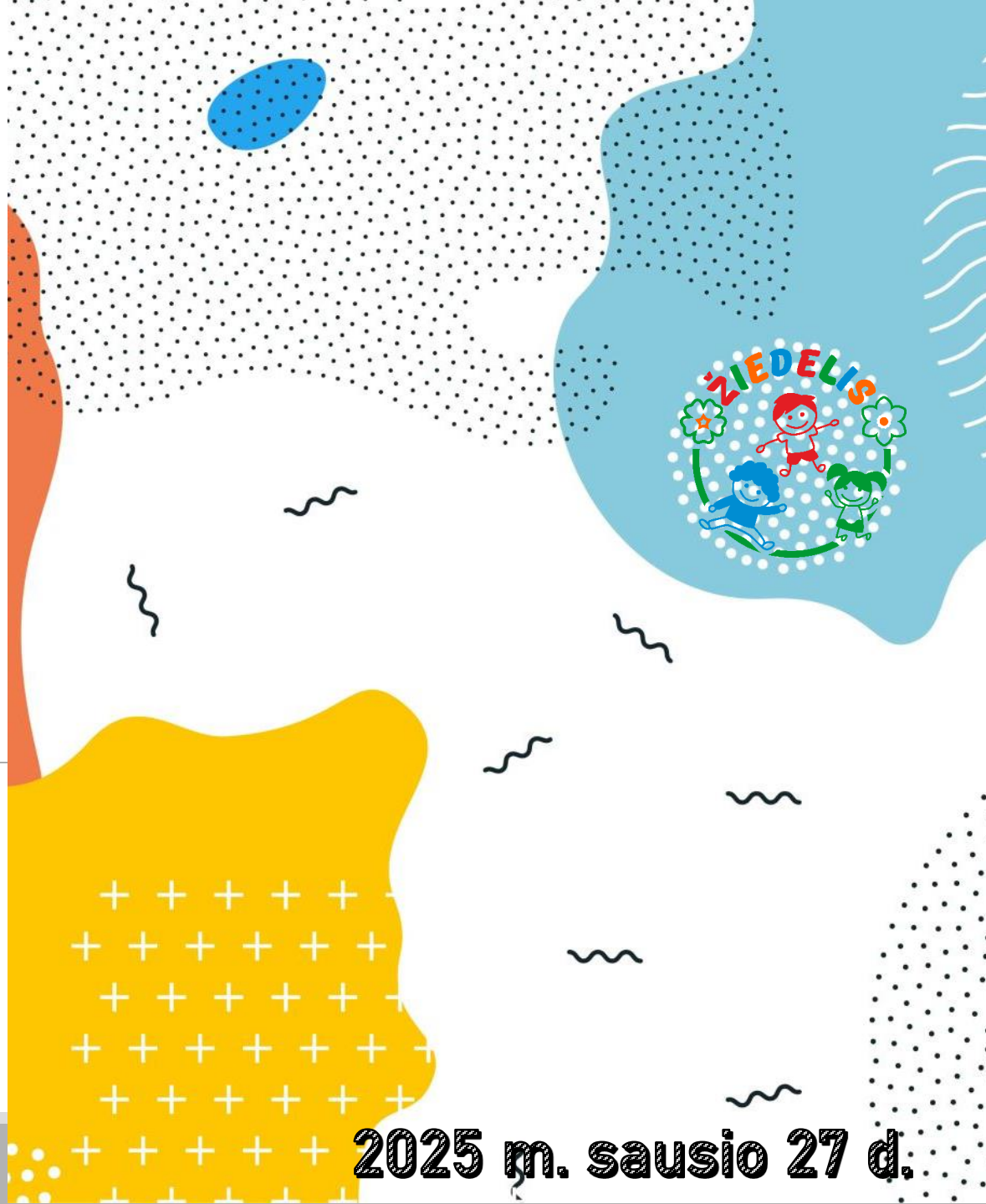
2025 m. sausio 27 d.



Renginio turinys:

Praktinių veiklų, naudojant įvairias
skaitmenines priemones, priešmokyklinėje
grupėje pavyzdžiai
(nuotraukos, trumpi vaizdo įrašai)

Dalinimasis patirtimi, kaip skaitmeninės
priemonės ir įrankiai įtakoja vaikų
pasiekimus visose ugdymo(si) srityse
ARBA
Skaitmeninės kompetencijos plėtotė



2025 m. sausio 27 d.

Pažangios skaitmeninės technologijos -

leidžia veikti įvairiems įrankiams virtualioje erdvėje ir / ar yra integruojamos į fizinius išmaniuosius įrenginius, kuriems leidžia veikti autonomiškai arba būti valdomiems.

Skaitmeniniai įrankiai -

leidžia bendrauti, dalytis duomenimis ir atlikti įvairias užduotis.

Skaitmeninė kompetencija

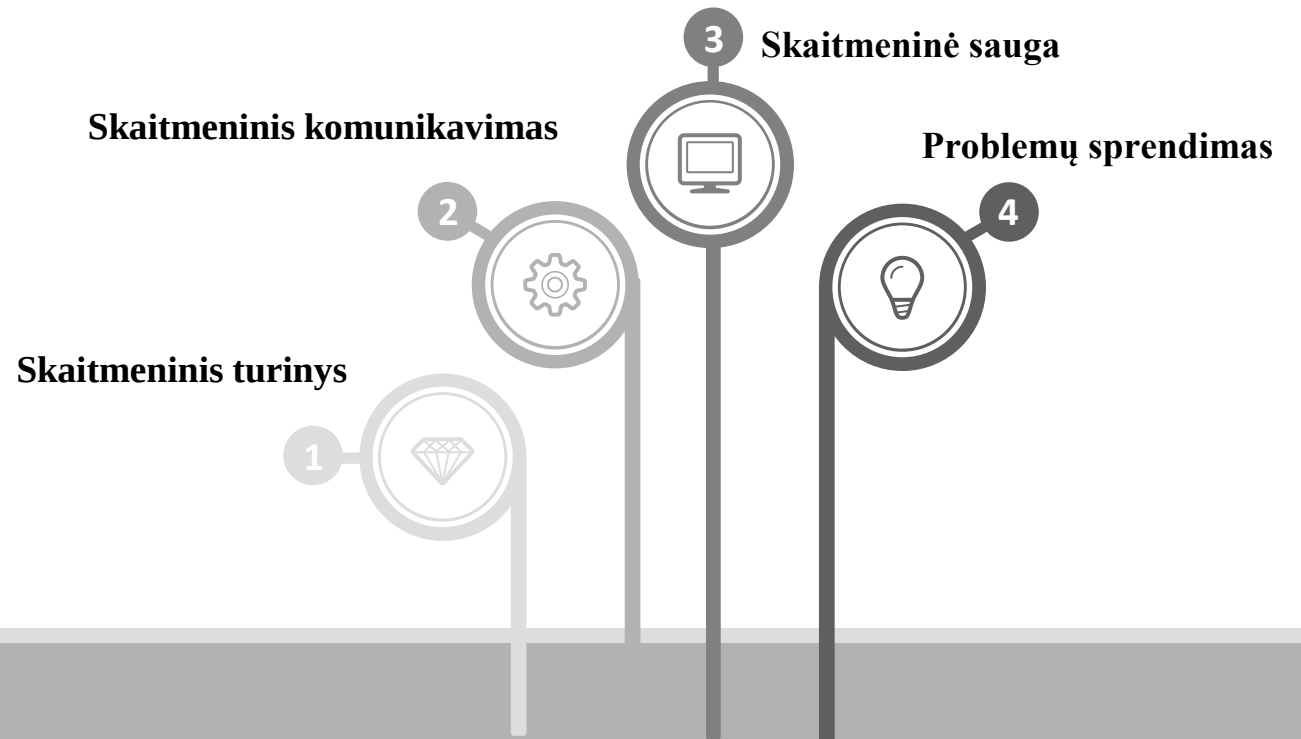


Skaitmeninis turinys skaitmeninio turinio kūrimas, paieška, valdymas, pertvarkymas, integravimas.

Skaitmeninis komunikavimas – bendravimas ir bendradarbiavimas naudojantis skaitmeninėmis technologijomis.

Skaitmeninė sauga – saugus naudojimasis skaitmeninėmis technologijomis, asmens duomenų sauga skaitmeninėje erdvėje, skaitmeninių prietaisų sauga.

Problemų sprendimas – kūrybiškas skaitmeninių technologijų naudojimas problemoms spręsti; technologinių problemų sprendimas, skaitmeninių technologijų pasirinkimas.



lŝŝŭkiai, naudojant skaitmenines priemones priešmokykliniame ugdyme

Ar tikslingai naudojamos skaitmeninės priemonės?

Ar ne per dažnai naudojamos skaitmeninės priemonės?

Ar saugiai naudojamos skaitmeninės priemonės?

i skaitmeninių priemonių ir technologijų naudojimo as priešmokykliniame ugdyme

Motyvuoja vaikus.

Palengvina darbą su ugdymosi sunkumų turinčiais vaikais.

Didelis priemonių pasirinkimas.

Leidžia diferencijuoti užduotis pagal vaikų poreikius.

Tinka naudoti visose ugdymo(si) srityse.

Skaitmeninė kompetencija

Sandas

Skaitmeninis komunikavimas

Sando raiška

Bendrauja ir bendradarbiauja, naudodamasis skaitmeninėmis technologijomis.

Priešmokyklinis
ugdymas

Mokytojo padedamas konkrečiam kontekstui pasirenka paprastas skaitmenines technologijas bendravimui ir bendradarbiavimui.



Šaškių turnyras

Kalbinis
ugdymas
Ugdymosi sritis

Klausymas, kalbos
suvokimas ir
kalbėjimas
Pasiekimų sritis

Bendraudamas klausosi kito, išsako savo ir išklauso kitų nuomonę; nusako planuojamos veiklos eigą, rezultatą; reaguoja į kitų klausimus, prašymus, pastebėjimus; pasitiksina, paprašo pakartoti, jeigu ko nors nesuprato; taiko kai kurias kalbos etiketo taisykles: pasisveikina, atsisveikina, padėkoja ir kt. (A2.2).

Pasiekimai



Vaikų konferencija



Nuotolinė veikla

Patyriminis interaktyvus pilietiškumo ugdymo projektas



Veiklų pristatymas



Viktorina

Skaitmeninių priemonių kūrimas



BOOK CREATOR



LearningApps.org



qrcomonkey
THE 100% FREE QR CODE GENERATOR

https://app.bookcreator.com/books/N7Byn7OrRjuf_mKjD1wC8Q/pages?page=tWOkTeIBTJulsjcyhoqIGw

Veiklų testinimas



Interaktyvus rūšiavimas

Žaliasis taškas

 Wordwall



Komunikavimas ir išmaniųjų įrenginių naudojimas



Technologijos ir išmanūs įrenginiai

Ugdymosi
sritis

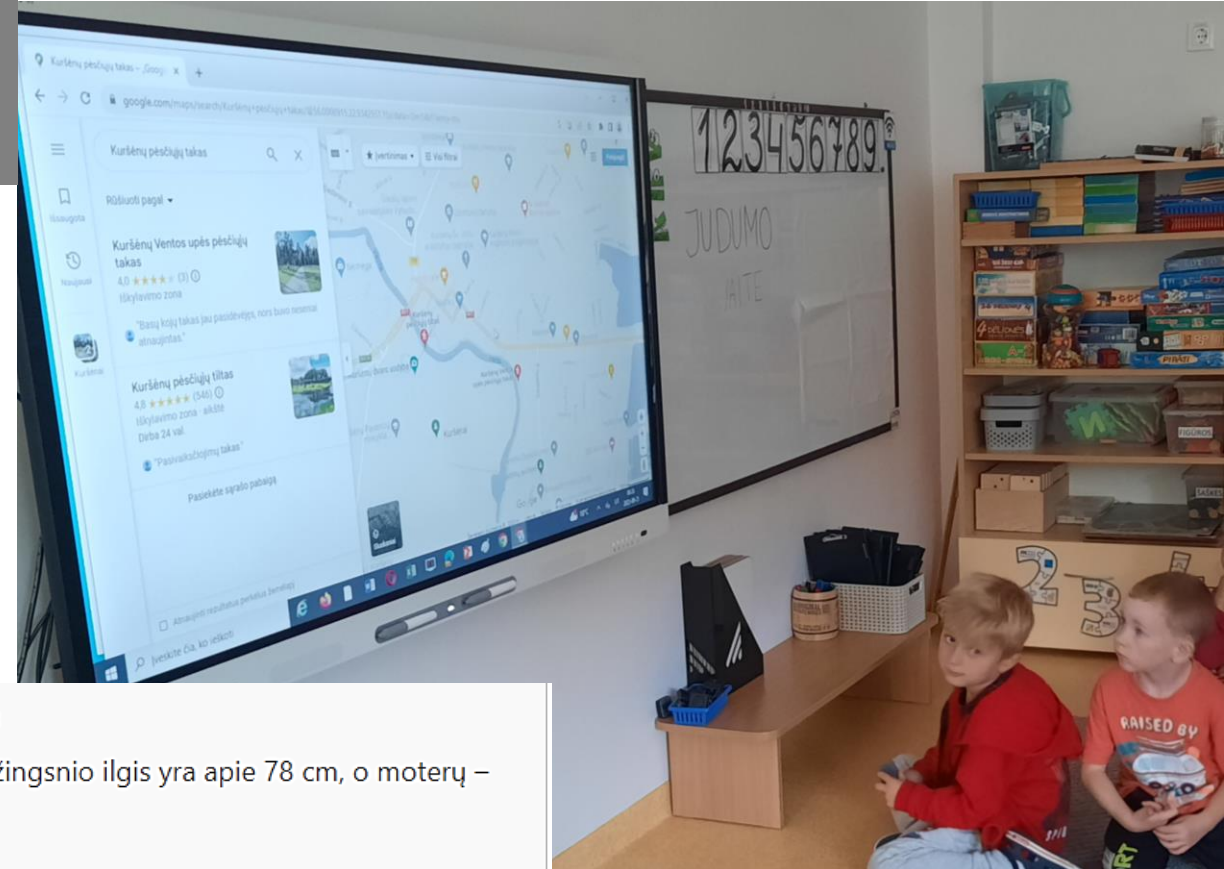
Visuomeninis ugdymas

Pasiekimų
sritis

Mūsų aplinka (D)

Pasekimai

Keliaudamas, tyrinėja aplinką ir dalinasi
įspūdžiais, pradeda naudoti amžiaus
tarpsniui pritaikytus žemėlapius (D2).



Žingsnio ilgis:

Vidutinis vyrų žingsnio ilgis yra apie 78 cm, o moterų –
apie 70 cm.

cm

Žingsnių skaičius:

☒ Rezultatas:

Atstumas:

km



Skaitmeninis turinys

Sandas

Skaitmeninis turinys

Sando raiška

Kuria skaitmeninį turinį.

Priešmokyklinis
ugdymas

Mokytojo padedamas kuria paprasčiausią skaitmeninį turinį.

Kalbinis
ugdymas
*Ugdymosi
sritis*

Klausymas, kalbos
suvokimas ir
kalbėjimas
Pasiekimų sritis

Kalbėdamas pažįstamose situacijose laikosi
temos. Siekdamas sudominti, stengiasi pasakoti
emocingai, naudojasi kai kuriomis neverbalinės
kalbos galimybėmis (gestais, mimika ir kt.)
(A5.2).

Pasiekimai





Skaitmeninis turinys

Meninis ugdymas

Ugdymosi sritis

Meninė (dailės) raiška (A)

Pasiekimų sritis

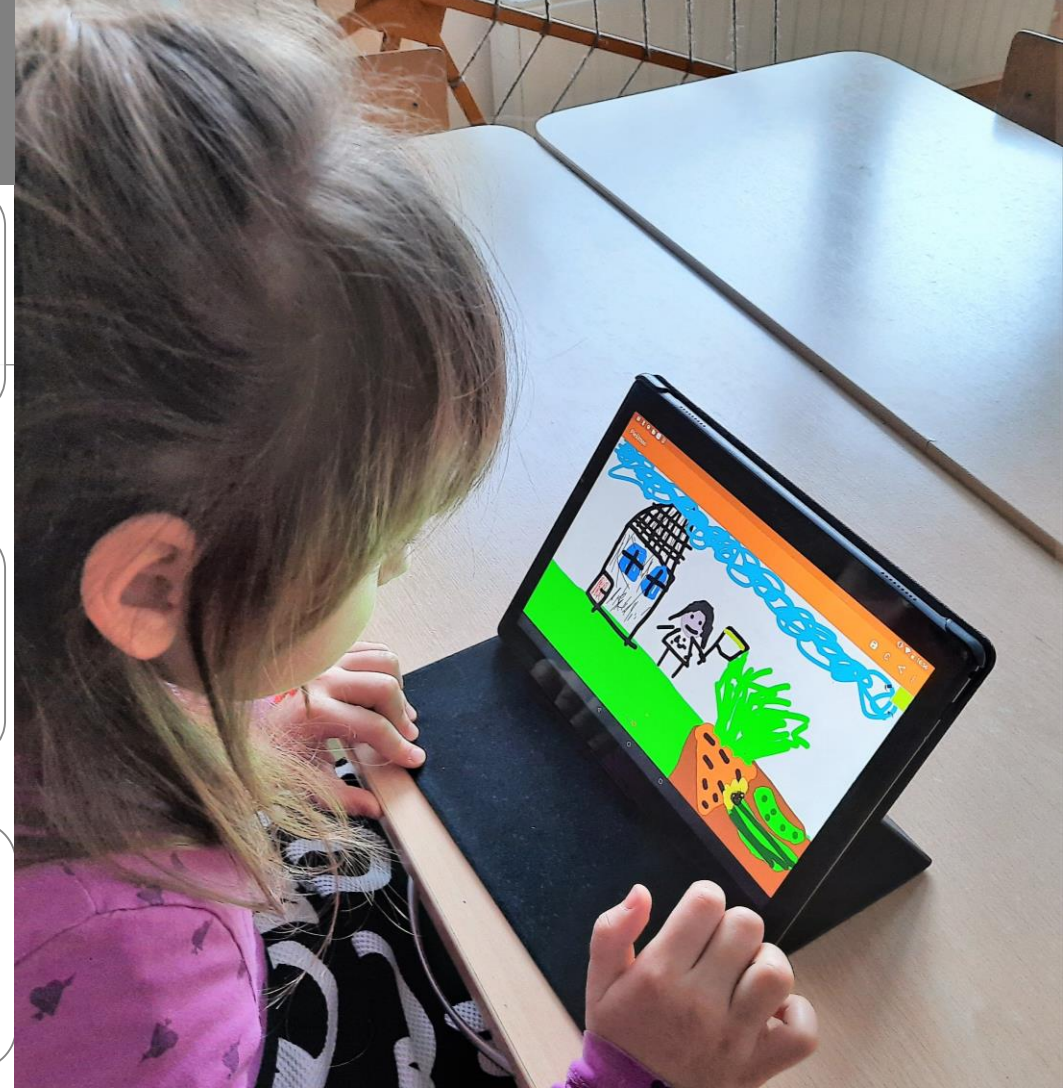
Žaisdamas, tyrinėdamas, improvizuodamas, konstruodamas išbando dailės priemones (pvz., pieštukus, teptukus, kreideles, guašą, molį, gamtos ir netradicines medžiagas), kuria paties pasirinkta ar pasiūlyta dailės technika. Spontaniškai taiko įvairias kūrybines idėjas, ieško naujų raiškos būdų. Kartu su kitais bendruomenės nariais puošia grupės erdves ir kasdienę aplinką (A2.).

Pasiekimai

Skaitmeninis turinys

Skaitmeninio turinio kūrimas

Mokytojo padedamas kuria paprasčiausią skaitmeninį turinį



Skaitmeninio turinio pertvarkymas



Skaitmeninė kompetencija

Ugdymosi
sritis

Gamtamokslinis ugdymas

Pasiekimų
sritis

Gamtamokslinis tyrinėjimas (A)

Pasekimai

Planuoja savo sumanyto arba aptarto tyrimo žingsnius, pasirenka priemones, gamtinę medžiagą ir atlieka paprastą tyrimą, laikydamasis jam suprantamos gyvybės saugojimo etikos (A3).



Nejtikétina





Problemų sprendimas

Ugdymosi sritis

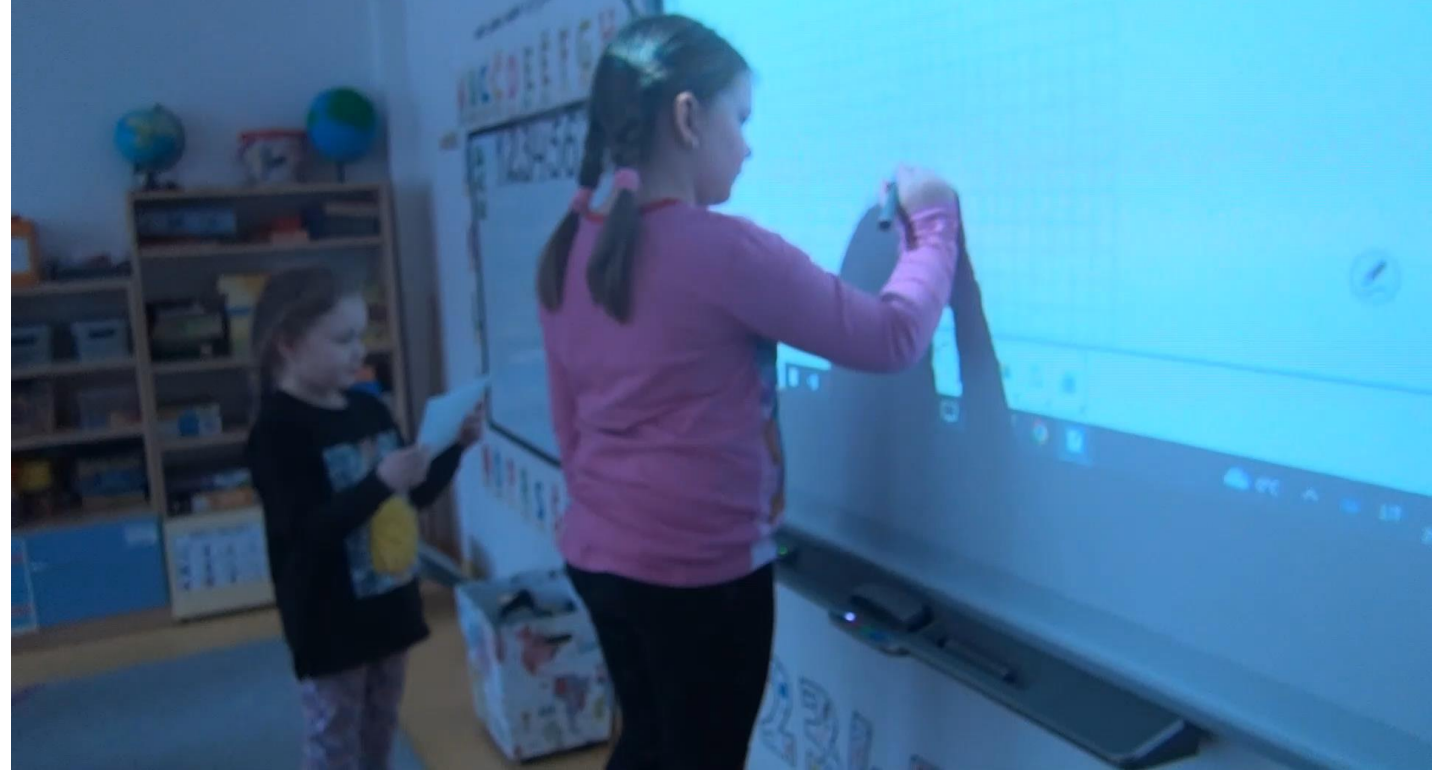
Matematinis ugdymas

Pasiekimų sritis

Matematinė komunikacija

Pasekimai

Veikdamas vienas ar drauge su kitais artimiausioje aplinkoje atpažįsta aiškiais piešiniais, žodžiais, simboliais pateiktas sekas. Tyrinėdamas, stebėdamas, aiškindamasis pastebi ir nusako dėsningumus, juos pratęsia. Apibūdina žodžiais ar iliustruoja kitais jam žinomais ar pasiūlytais būdais judėjimo kryptį (pirmyn, atgal, į kairę, į dešinę), erdvėje esančius daikto santykius savo atžvilgiu (pvz., priešais mane, už manęs, šalia manęs, kairėje, dešinėje), kitų daiktų padėtį vienas kito atžvilgiu (aukščiau, žemiau, virš, po, prie, už) (B2.2).



Dermė, testinumas



<https://wordwall.net/resource/14659826/skai%8diuojame-pinigus-rask-teising%85-atsakym%85>

 Wordwall

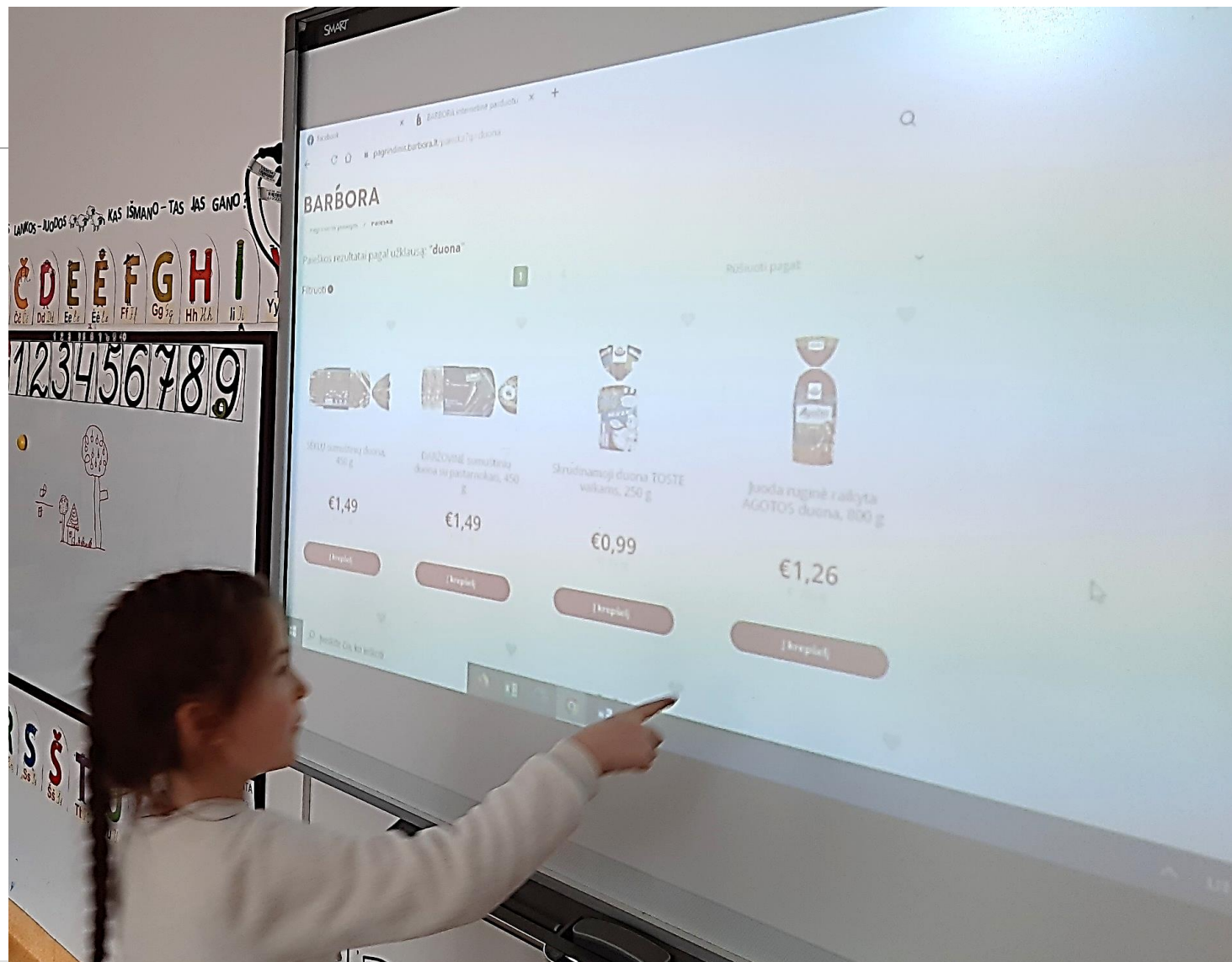


Bendradarbiavimas

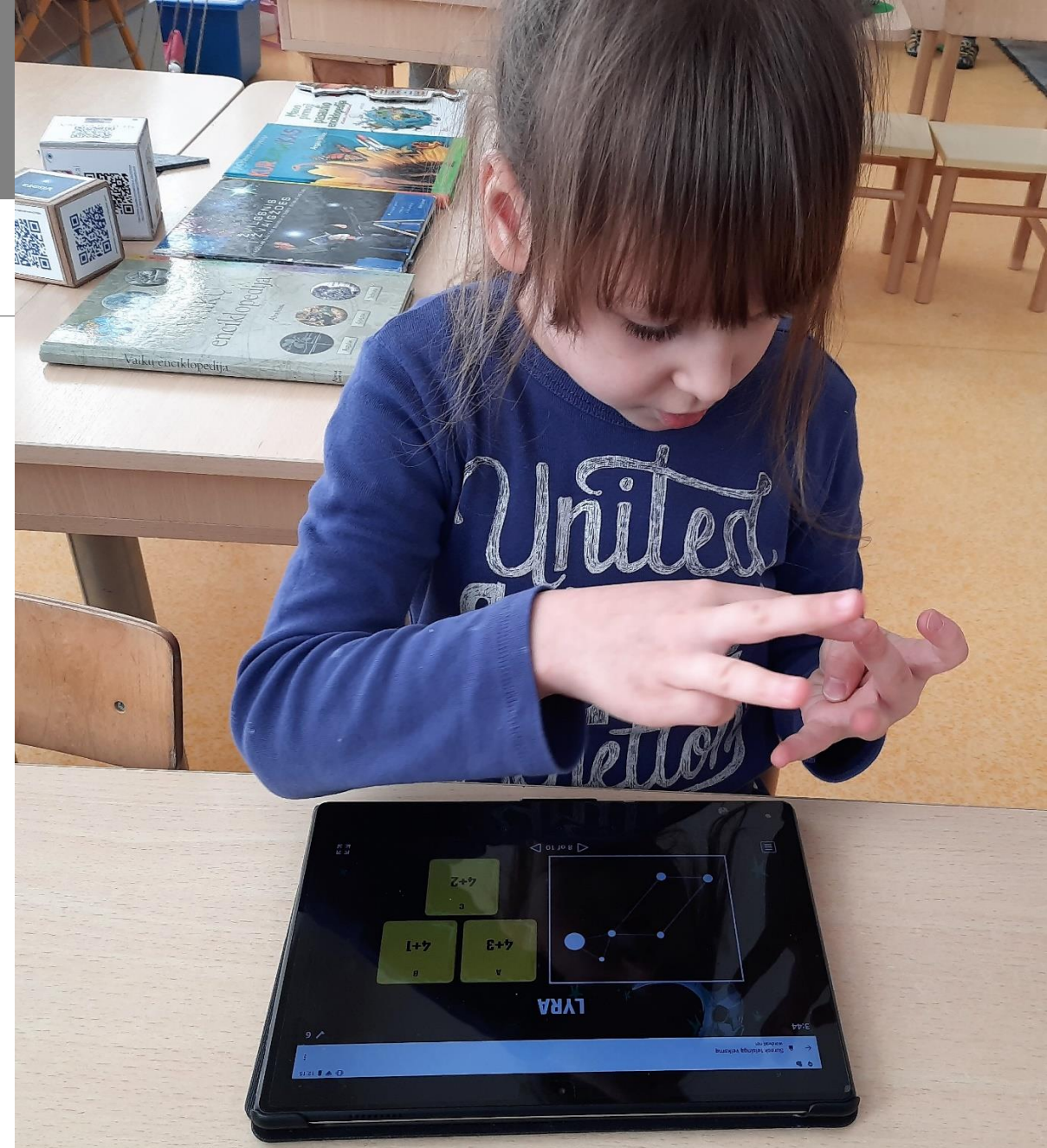
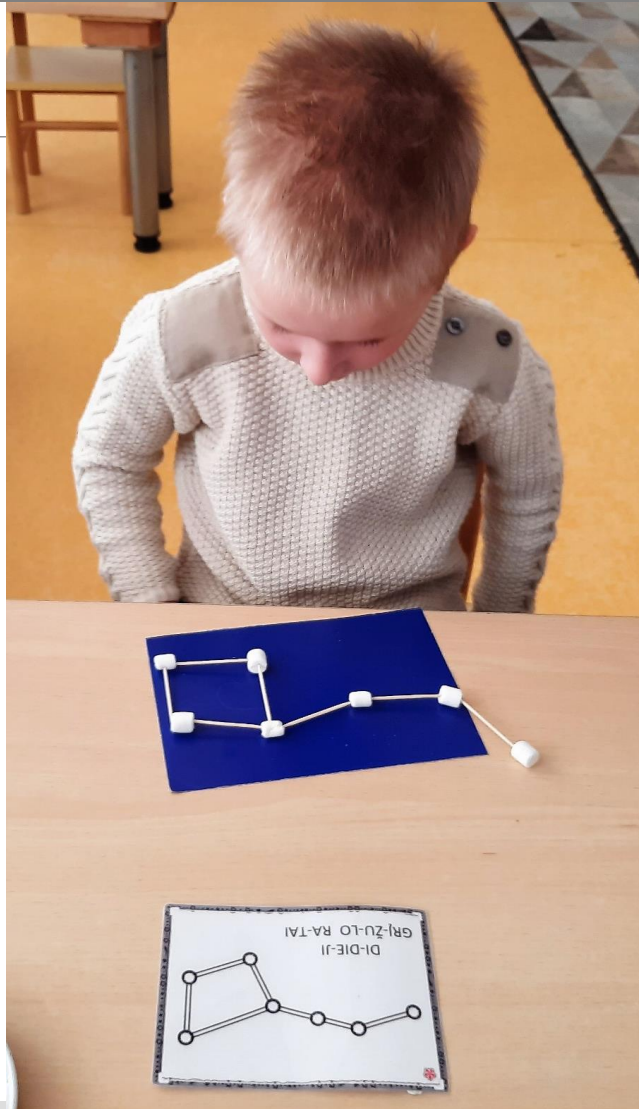
Watch my Powtoon: Prekių krepšelis



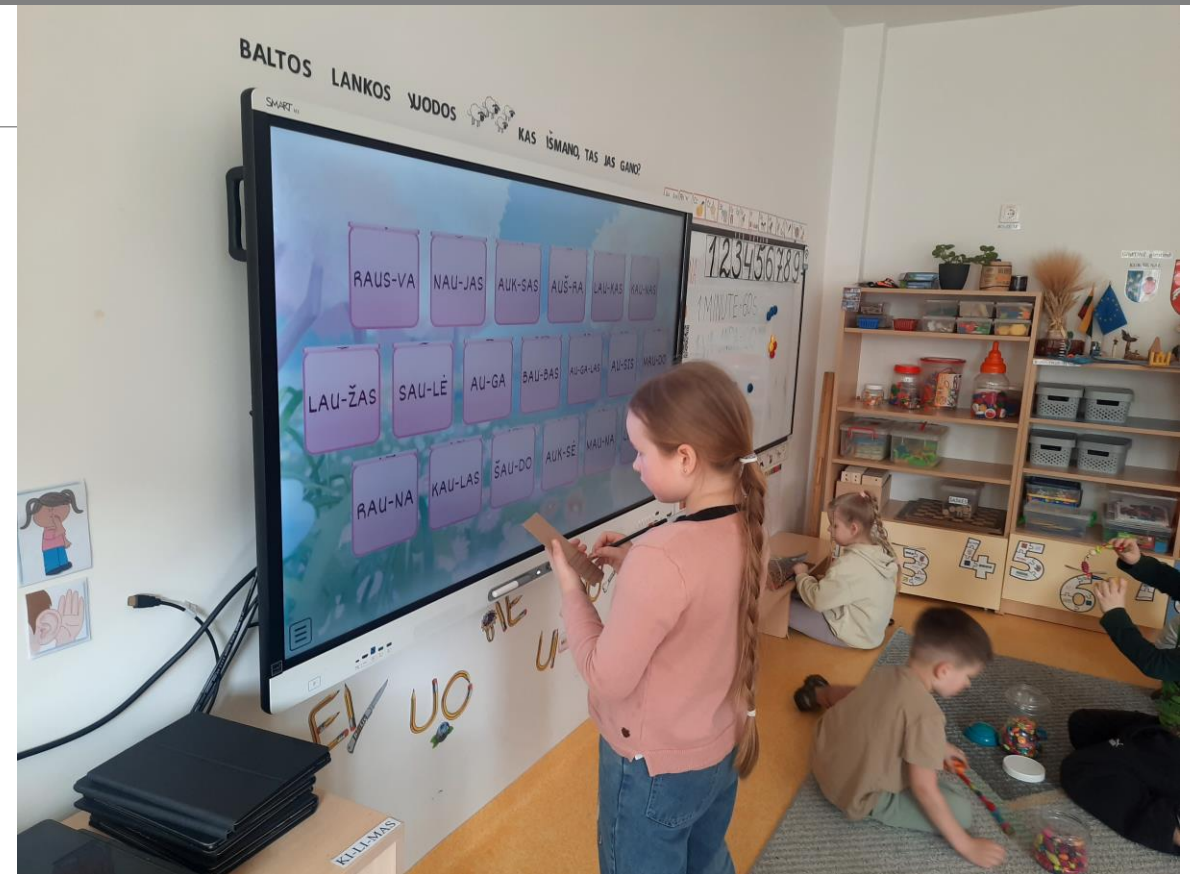
Internetinė parduotuvė



Fizinių ir skaitmeninių priemonių dermė

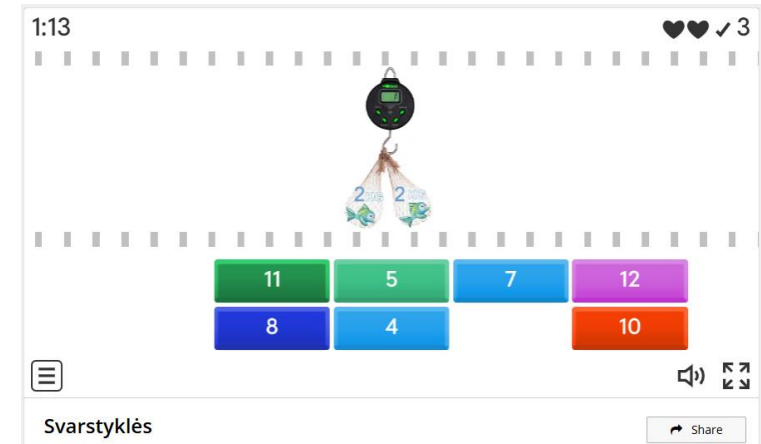


Dermė (gamtamokslinis ugdymas, bendradarbiavimas, pranešimo kūrimas, skaitymo, rašymo pradmenys)



<https://wordwall.net/resource/72190245/%c5%beod%c5%beiai-su-dvibalsiu-au>

Užduoties pateikimo alternatyvos



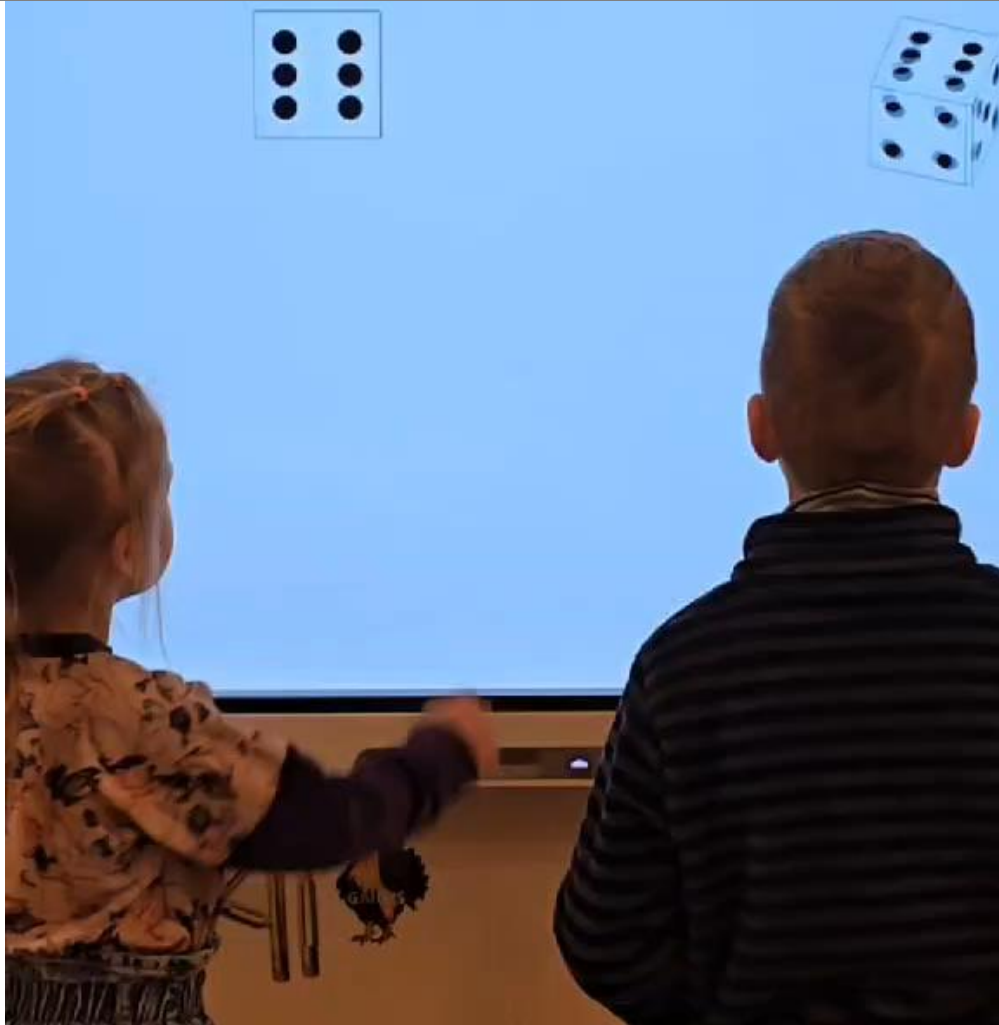
<https://wordwall.net/resource/72446995/svarstykl%C4%97s>

Photon



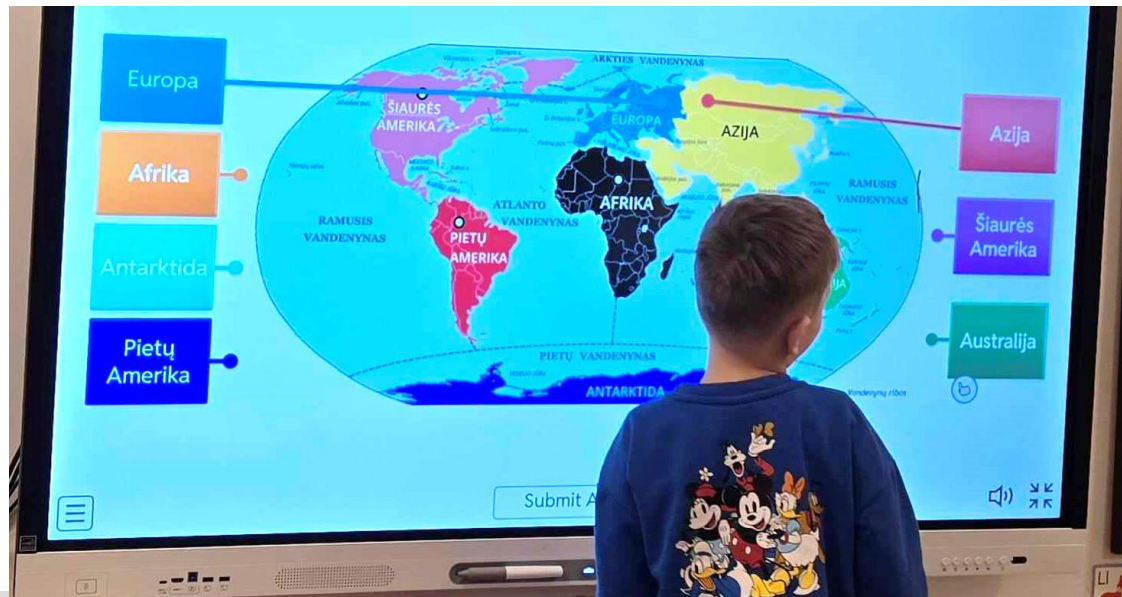
Qobo
mTiny

Sudétis



mTiny

Interaktyvus gamtamokslinis ugdymas



PLAYSHIFU

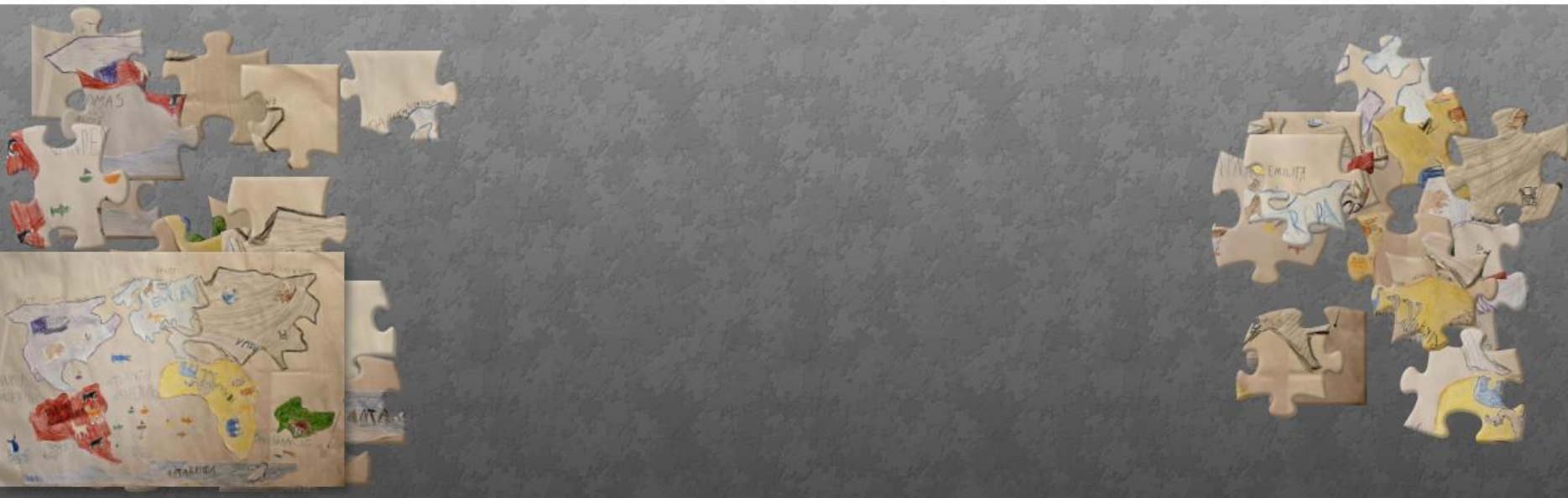


Piešins – kilimēlis edukacinēms bitutēms „Blue bot” ir „Bee Bot”

My Puzzles > Untitled > 29c13a98 8ac7 4067 9af3 edb535947d13 > 35



Play As Share Edit



 Jigsaw Planet

Kuriame patys



Piešinys – kilimėlis edukaciniam robotukams

Interaktyvios dėlionės

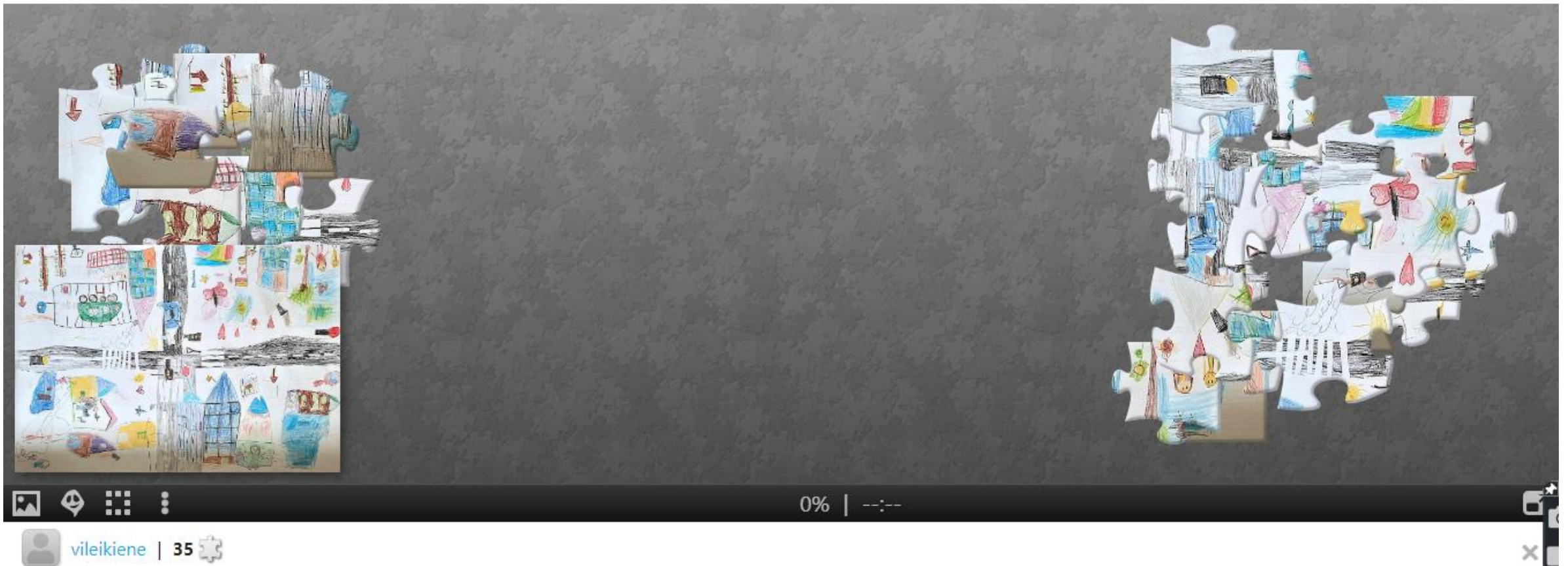


My Puzzles >  Untitled > Gatvė

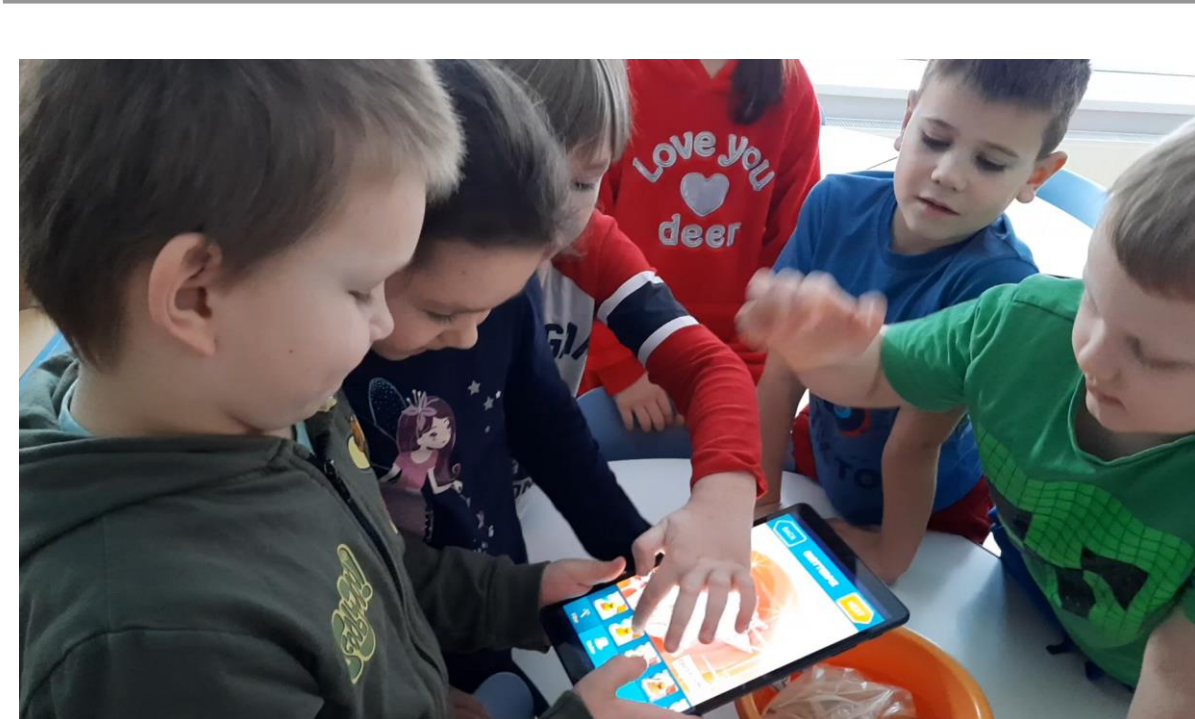
Play As ▾

 Share ▾

 Edit ▾



Balso įrašymas STEAM veikloje (problemų sprendimas)



Virtuali mankšta

Ugdymosi
sritis

Sveikatos ir fizinis ugdymas

Pasiekimų
sritis

Savistaba ir sąveika su kitais judant (D)

Pasiekimai

Judėdamas dažniausiai jaučia
asmeninę ir bendrą erdvę, saugo save ir
kitus (D1)

Animuotas piešimas



Animated Drawings

<https://sketch.metademolab.com/share/fcb84548d60048b3b2bfc47285b8e1d5/dance>

Papildytoji realybė

Papildytosios realybės technologija –

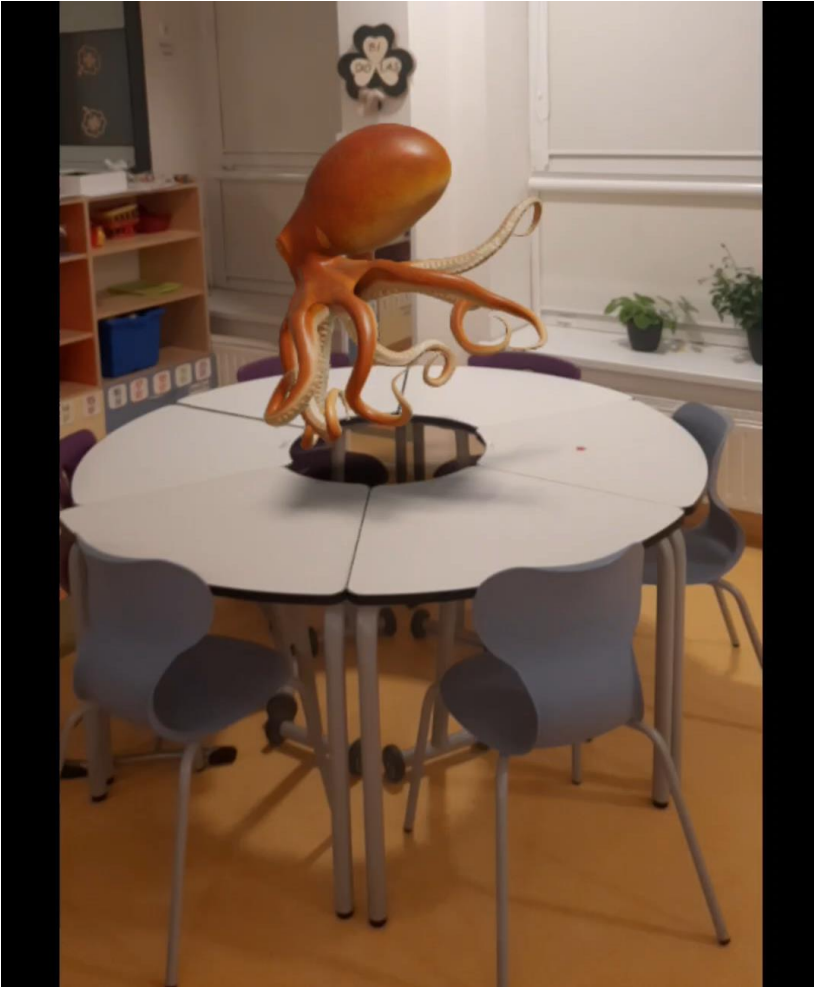
tai vienas iš būdų, kaip galima kitaip patirti tikrovę.

Taikant šią technologiją, mes vienu metu galime suvokti
realią ir dirbtinę informaciją.

Vartotojas lieka savo realiame pasaulyje,
tik įterpiami skaitmeniniai elementai (*Maas, Hughes, 2020*).

Papildytosios realybės programėlė 3D

Matematinis ugdymas



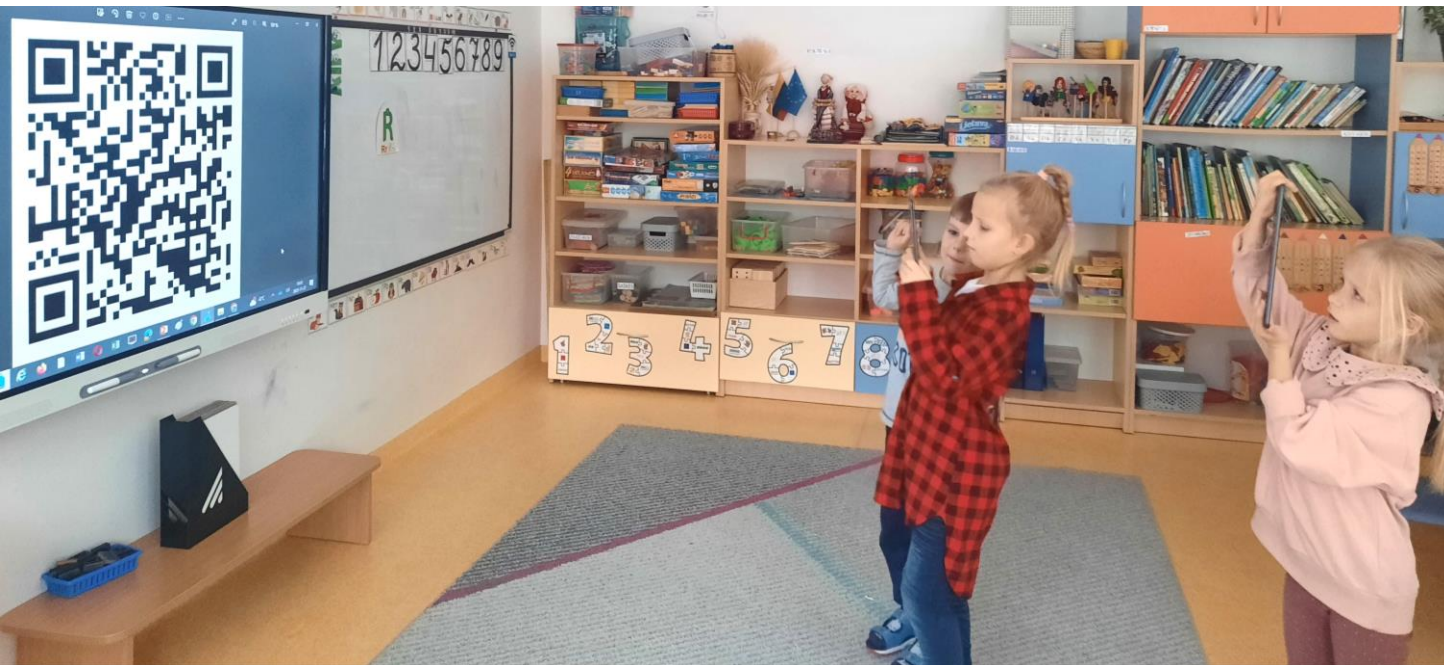
Gamtamokslinis ugdymas



Kalbinis ugdymas



Tęsiame...



Užduoties kodas

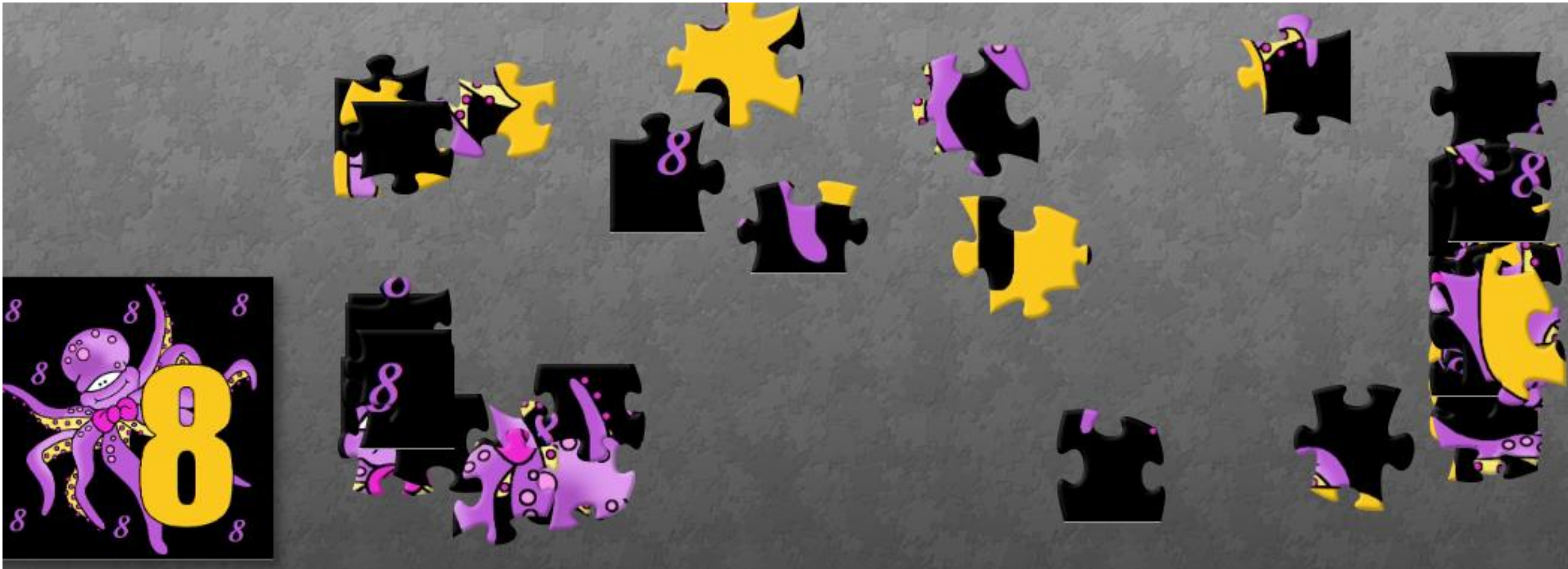
Rezultatas



Tęstinumas

Matematinis ugdymas

jigsawplanet



Priemonės su papildytosios realybės funkcija



Papildytosios realybės pasaulio žemėlapis



Orboot Earth
AR by
PlayShifu

Marškinėliai su papildytosios realybės funkcija

Galima matyti vidaus organus - stebėti, kaip veikia virškinimo sistema, širdis, kvėpavimo sistema, kaip teka kraujas kūnu.



Virtuali-tee





Skaitmeninė kompetencija.

Problemų sprendimas.

Mokytojo padedamas atpažįsta paprasčiausias technines problemas, kurios kyla naudojantis skaitmeniniais įrenginiais.



Programavimas



Atlieka pastangų reikalaujančią su mąstymu susijusią veiklą, klysta.

Edukacinis robotas „Photon“



Atpažįsta problemas, ieško sprendimo...

Programavimas

Edukacinis robotas „Photon“



Vykdo kelių komandų seką.

Qobo sraigė-robotas



Matematiniai veiksmai. Seka.

Matematinis ugdymas pagal ugdymosi poreikius



1-20 <https://learningapps.org/display?v=phiu4ddrk22>,
1-10 <https://learningapps.org/display?v=p3h3exqfj22>,
1-5 <https://learningapps.org/display?v=p983n93wj22>,
10-1 <https://learningapps.org/display?v=pom2zt3sn22>,
Nelyginių skaitmenų <https://learningapps.org/display?v=pya6p8xvt22>,
Lyginių skaičių <https://learningapps.org/display?v=p12t2icft22>)

Seka 1-5



Seka 1-10



Seka 1-20



Seka 10-1



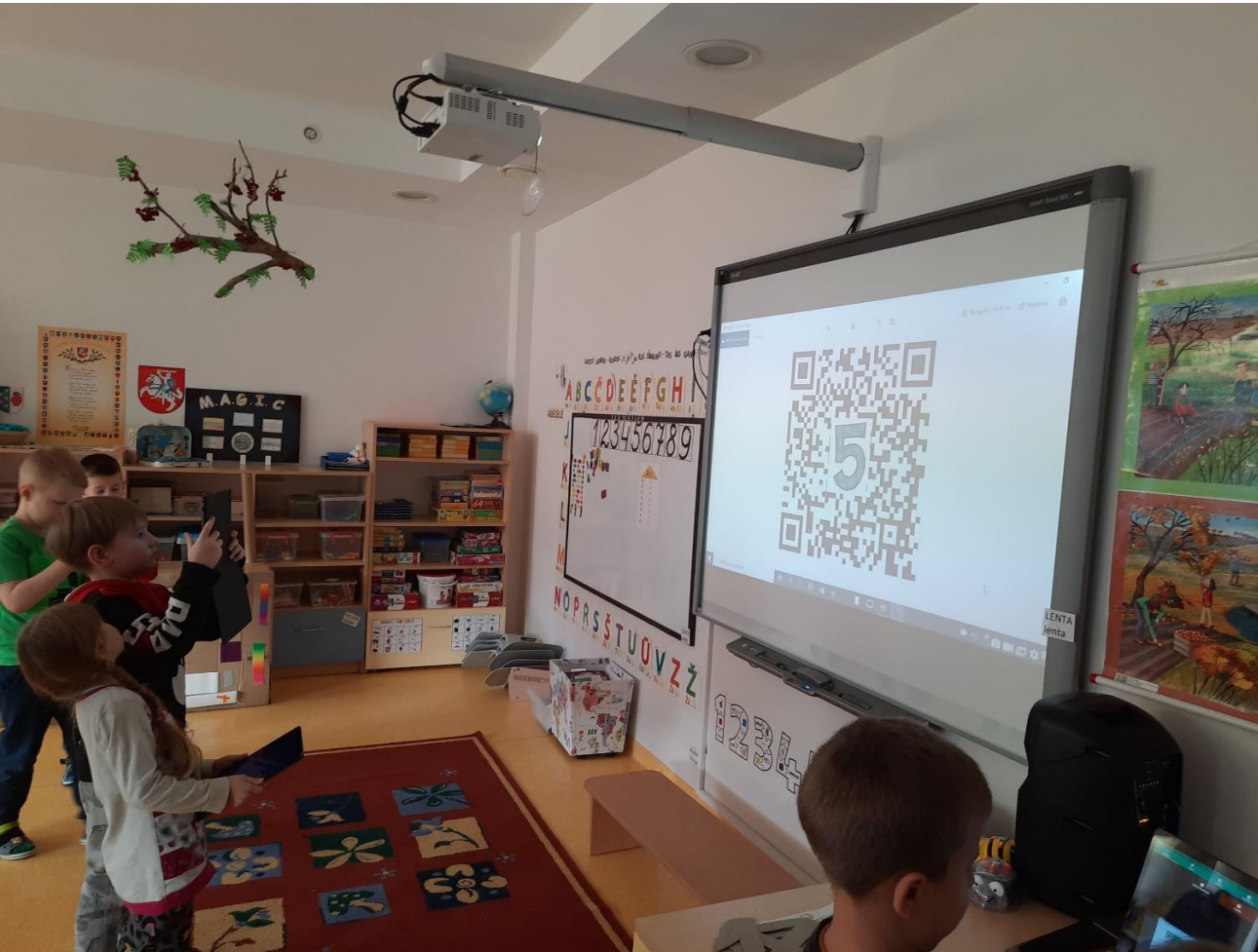
*Lyginių
skaičių
seka 2-10*



*Nelyginių
skaitmenų
seka 1-9*



Skaičiaus sandarai





<https://learningapps.org/watch?v=p6rfhk2ic22>

Kalbinis ugdymas. Rašymo pradmenys



Languotas audinys



- Įtraukiantis smagus internetinis įrankis viktorinoms
- Dalyviai skatinami varžytis individualiai, porose ar komandomis



- URL nuoroda
- tekstas



Interaktyvios dëlionës





Pasakų kambarėlis



Ba-tuo-tas ka-ti-nas



<https://www.youtube.com/watch?v=4T63Cjw8Y2Q>
<http://clipart-library.com/clipart/qTBXogA9c.htm>
<https://www.clipartbay.com/clipart/4879>

Pasakų
klausymas



Pažintis su visata



Balsavimas

M
a
n
k
š
t
a





Skaitymas



Pažintinė veikla



Už įstaigos ribų



Mūsu
veikla



<https://youtu.be/9W08P-Figso>

Matematinis ugdymas. Skaičiaus 10 sandara.



Kalbinis ugdymas. Pirmas garsas. Didžiosios mažosios raidės



Kalbinis, meninis ugdymas.







Ugdymosi sritis. Visuomeninis ugdymas.
Sritis. Kuriame, įsigyjame ir naudojame gėrybes.
Pasiekimai. Žaisdamas, tyrinėdamas, stebėdamas
aptaria profesijas ir ugdosi pagarbą visiems darbams
kaip būdai užtikrinti asmeninę, šeimos ir visuomenės
gerovę.

Pažintis su gydytojo profesija

<https://youtu.be/iRWzAFZMceM>

Ugdymosi sritis. Gamtamokslinis ugdymas.
Sritis. Gamtamokslinis komunikavimas.
Pasiekimai. Bendrose veiklose veikdamas kartu su kitais ir
reflektuodamas žinojimą sieja su savo paties, bendraamžių ir
naujai įgytu patyrimu bei atradimais.

Klausimynas apie šunis

<https://youtu.be/c602Fq20Ed4>

<https://www.youtube.com/watch?v=kWU1UFy4MFs>

Sandas

- **Skaitmeninė sauga**

Sando raiška

- Asmens duomenų apsauga ir privatumas skaitmeninėje erdvėje.

Priešmokyklinis
ugdymas

- Paaiškina, kokie žmonių duomenys yra asmeniniai ir kodėl jų negalima atskleisti kitiems, kad bendraujant telefonu ar interneto priemonėmis, asmens duomenų atskleidimas gali turėti blogų pasekmių.



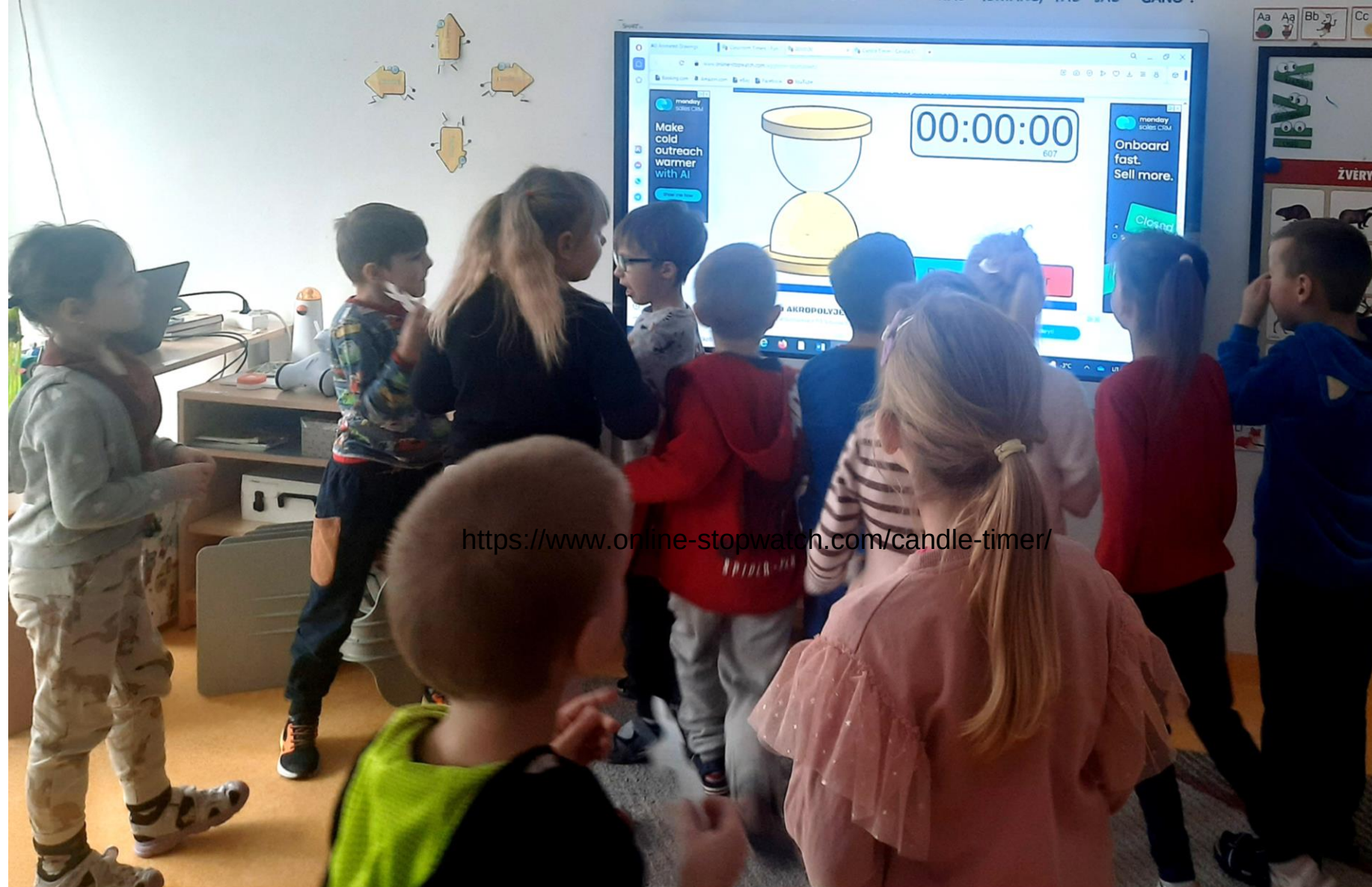
SAUGESNIO INTERNETO DIENA

<https://www.draugiskasinternetas.lt/>



<https://www.youtube.com/watch?v=kWU1UFy4MFs>





<https://www.online-stopwatch.com/candle-timer/>

<https://www.online-stopwatch.com/candle-timer/>

Turinio kūrimas



BOOK CREATOR

Energijos šaltiniai gamtoje...



